



**Le Contrat**  
Thomas DESMOND

**Publication:** 2005  
**Catégorie(s):** Fiction, Nouvelles  
**Tag(s):** nouvelle fantastique

3h du matin.

Théodore Diès se réveilla dans son lit médicalisé et sentit que la fin était proche. Il sonna et une infirmière arriva.

– Et bien Monsieur Diès, vous faites une drôle de tête ? dit-elle en redressant ses coussins.

– C'est que je sens que je vais mourir, mon petit. Mais il est trop tôt !

Elle le borda soigneusement.

– Oh, vous savez, ils disent tout ça ! Vous ne vous sentez pas bien ?

– Oh c'est affreux ! J'ai l'impression que mon cœur rétrécit ! Appelez donc un médecin !

– Tut tut ! Vous avez vu l'heure ? Il est trois heures du matin, et l'interne de garde fait sa sieste. Ça attendra demain. D'accord, Monsieur Diès ?

Théodore bougonna et pria l'infirmière de déguerpir. Encore une qui se croyait éternelle. Tous ces gens bien portant ne pouvaient imaginer cette pénible sensation qui accompagne la prise de conscience de sa propre fin, et il ne pouvait se résigner à laisser la vie quitter son corps. Sa place était sur terre, parmi les vivants. Il n'avait nulle envie d'aller voir ce qui se tramait dans les hautes sphères, et ne croyait pas vraiment à une vie post mortem. Il avait même plutôt peur de survivre à sa mort sous une forme nouvelle et l'idée de devoir s'habituer à un nouveau mode de vie, à de nouveaux amis et lieux l'inquiétait au plus haut point.

Théodore joignit ses mains sous la couverture et se mit à prier la providence de le laisser en vie. Il devait bien y avoir un moyen de conjurer la Mort, aussi il décida de se cacher sous les draps. Il La sentait qui rôdait dans les couloirs sombres de l'hôpital endormi, traînant ses guêtres dans les escaliers et frappant au hasard des portes, réveillant ou tuant dans leur sommeil les pauvres fous qui ne l'avaient pas entendu arriver. Il devait lui échapper, mais pour ça, il avait besoin d'aide. Il pria.

On frappa à la porte. Un homme de petite taille entra. Il ôta son manteau et vint s'asseoir à côté du lit de Théodore. Le vieillard sortit de sous ses draps et regarda le visiteur nocturne avec méfiance. Peut-être un agent de la Mort ?

– Monsieur Diès ? demanda le petit homme qui sortait des dossiers de son petit attaché-case.

– Lui-même...

– Je me présente, agent 23-7, mais vous pouvez m'appeler Jean-Marc. Votre prière a bien été entendue, et je viens vous faire une proposition.

– C'est une plaisanterie ?

– Pas du tout. Voici ma carte.

Théodore examina le petit morceau de carton, mais ne put déchiffrer les signes qui entouraient la photo de Jean-Marc.

– J'y ne comprends rien à votre machin ! Vous êtes français ?

L'agent 23-7 sourit et secoua la tête.

– J'ai peu de temps, Monsieur Diès, aussi je vais vous faire ma proposition sur le champ.

– Et bien, je vous écoute, jeune homme.

– Comme je vous l'ai déjà dit, votre prière a été entendu par notre service d'écoute. Nous vous proposons une mort sans souffrance suivie d'une naissance immédiate dans ce même hôpital, deux étages sous nos pieds.

Théodore ouvrit de grands yeux.

– Vous vous payez ma tête ! Vous n'avez pas honte de tourmenter un vieillard de la sorte ? Je vais appeler l'inf...

– Laissez donc ça, cher ami, dit l'agent en empêchant le vieillard de sonner. Voici le contrat, à signer en deux exemplaires.

Théodore le parcourut et resta dubitatif.

– Si c'est une plaisanterie...

– Ce n'en est pas une, Monsieur Diès. Mais mon temps est précieux. Voici un stylo.

– Mais... Est-ce que j'aurai conscience de ma réincarnation ?

– Pas dans un premier temps, mais durant votre nouvelle vie, il se peut que quelques souvenirs vous reviennent à l'esprit.

– Et si je ne signe pas votre papelard, où vais-je aller après ma mort ?

– Ah ce n'est pas de mon ressort de vous le dire, Monsieur. Mon service ne s'occupe pas de ce genre de questions. Alors, vous signez ou pas ?

Théodore pris le stylo et signa les deux exemplaires du contrat.

– Très bien, je vous remercie, dit l'agent qui se leva. Je ne vais pas vous déranger plus longtemps et...

– Dites, vous pensez que j'en ai pour longtemps, encore ? C'est que j'aimerais bien dire adieu à mon corps avant de le quitter.

L'agent 23-7 sembla gêné par cette question. Cela n'était pas la première fois qu'on la lui posait.

– Désolé Monsieur, mais la Mort ne fait pas partie de notre administration. Elle travaille quand bon lui semble et ne respecte pas les 35 heures, si je puis dire. Si j'étais vous, je prendrais vite mes dispositions. Au-revoir Monsieur Diès, et bonne chance !

Théodore fit un signe de la main, et resta prostré dans son lit, son exemplaire du formidable contrat à la main. Ce Jean-Marc 23-machin

l'avait presque convaincu avec ses papiers ! Quel canular ! Il posa les papiers sur sa tablette et décida de faire un petit somme. Le sommeil l'emporta rapidement, et son âme sortit de son corps.

Serge Balmy fut enfin autorisé à pénétrer en salle de travail. Il comprit très vite en voyant la tête livide de sa femme qu'il y avait eu un problème pendant l'accouchement. Il s'approcha de l'obstétricien qui se lavait les mains mais n'osa rien lui demander. Son cœur se mit à tambouriner dans sa poitrine et il ressentit la folle envie de fuir ce satané hôpital. La sage-femme posa une main sur son épaule et le regarda avec compassion.

– Votre enfant n'a pas survécu, Monsieur Balmy. Nous sommes désolés.

FIN

© Thomas Desmond – 4 Janvier 2005

Retrouvez d'autres nouvelles et des images

<http://tdesmond.free.fr/nouvelles>

## Du même auteur sur Feedbooks

Rencontre Eternelle (2004)

Paul est sur la route qui doit le mener au chevet de sa mère malade. Il fait nuit et la forêt qu'il traverse va lui réserver une bien étrange surprise...

Peau Morte (2004)

Quand on perd sa peau, on cherche de l'aide...  
Parfois on ferait mieux de s'abstenir.

La Ville Endormie (2004)

Bridjeltort, bourgade perdue au beau milieu des USA. Un macabre fléau s'est abattu sur la ville, une porte sur un autre monde ayant été ouverte au sous-sol d'un abattoir désaffecté, laissant libre passage à des entités d'une autre dimension.

Dans le noir (2004)

Seul dans sa chambre plongée dans l'obscurité, Nicolas va faire une bien étrange rencontre...

L'Enfant Vampire (2004)

Quand un jeune et dangereux enfant vampire décide d'aller à l'école, on peut s'attendre au pire, mais le danger ne vient peut-être pas toujours de là où on l'attend...

Lieu de Fin de Vie (2004)

Un vieil homme explique à son petit-fils les faits étranges qui ont lieu pendant la nuit dans la maison de retraite où il vit... Va-t-il le croire ?

La Foi Profonde (2004)

Un jeune curé part faire son apprentissage dans une sombre et mystérieuse abbaye Polonaise, mais l'enseignement qu'il va y recevoir mais pas celui qu'on croit...

Un Jeu d'Enfant (2004)

Cambrioler une maison vide, ça peut-être un jeu d'enfant, mais ce n'est pas toujours le cas. Surtout quand des enfants gardent la maison...

*L'Appel du Désert (2004)*

Un homme se retrouve dans une cabane perdue en plein désert brûlant.

Il trouve une étrange porte en fer dans un des murs de la cabane et reçoit très vite la visite d'un homme inquiétant.

*Les Deux Portes (2004)*

Quand un vieillard revient de la mort pour vous transmettre un message de la plus haute importance, pensez à le noter pour ne pas l'oublier.

*Mémoire Miroir (2004)*

Un clown qui hante les couloirs d'une maison de retraite, ça peut paraître étrange... mais il n'y a pas de sous-métier...

*L'Affaire de l'Hôtel Pompadour (2004)*

Découvrez cette première affaire menée tambour battant par Conrad et Desmond, les deux plus ou moins fins limiers tounrageaux. Une nouvelle typiquement Holmésienne (en tout cas c'est un essai), à la manière de Doyle...

*Dernier Bain (2004)*

Peter a hérité de la vieille maison de campagne de sa tante Crissy, qui a mystérieusement disparu. Mais les lieux lui réservent quelques surprises de taille...

*Voyage Dans l'Eau-Delà (2004)*

Des savants ont découvert le moyen de pénétrer dans le royaume des morts ! Toute la population terrestre est en émoi et Pierre Durand, un jeune cycliste français va être désigné pour partir en mission de reconnaissance, devant des millions de téléspectateurs ! Ils attendent tous la révélation ultime sur la vie après et la mort mais les choses ne vont pas se dérouler comme prévu..."

*Rencontre avec le King (2005)*

En chute libre au-dessus du désert du Nevada, Didier a la malheureuse surprise d'avoir un parachute qui ne s'ouvre pas... Mais il n'est pas au bout de ses surprises...

*La Revanche Animale (2005)*

2082 : les animaux ont pris le pouvoir. La résistance humaine s'organise et décide d'envoyer un message dans le passé pour demander de l'aide aux anciennes sociétés dirigées par les hommes.

*L'Affaire du Train 8454 (2005)*

Le cadavre d'un député français est découvert dans un compartiment du train 8454 à destination de Paris Montparnasse. De toute évidence, il a été sauvagement étranglé. Miraculeusement présents sur les lieux du crime, Conrad et Desmond vont faire leur possible pour démasquer le meurtrier parmi les 1800 passagers du train...

*Offre Fantômes (2005)*

Vous recevez dans votre boîte aux lettres une carte magique vous permettant de satisfaire tous vos fantasmes !

Qu'allez-vous faire ?...

*Le Clown (2005)*

Un clown qui hante les couloirs d'une maison de retraite, ça peut paraître étrange... mais il n'y a pas de sous-métier...

*Voisins Bruyants (2005)*

Un homme excédé par ses bruyants voisins décide de contre-attaquer...

*Morsures (2005)*

Une voiture qui erre sur une étrange route de forêt... Un accident dont la victime a mystérieusement disparu... Un village abandonné où la pire des choses vous guette...

*A L'Aventure (2005)*

Noé, neuf ans, décide de quitter le domicile familial. Ses parents sont des gros nuls et il en a marre de passer pour un bébé. Fort de ses idoles que sont Mc Gyver, Indiana Jones, Davy Crockett et autres membres de l'Agence Tout Risques, il va partir à l'Aventure, seul, avec comme seule arme un bâton...

*Le Livre du Temps (2005)*

Découvrez ma toute dernière histoire, avec sur fond de conquête intergalactique, la découverte d'une planète habitée, par 3

astronautes : une astrophysicienne, un champion de rodéo-comète, un charcutier toulousain et un chimpanzé surdoué...

*La Mort Gagne (2005)*

Découvrez un jeu télévisé du futur, où le maître du jeu n'est autre que... la Mort !

*L'Amour et la Mer (2005)*

Loin du sang, de l'horreur et de la science fiction, voici une simple histoire d'amour, au bord d'une plage...

*Monstres ? (2006)*

Dans une ville industrielle où il cherche la solitude, Mathieu rencontre Linda, une femme dont il tombe fou amoureux, avant qu'elle ne lui avoue son terrible secret....



**[www.feedbooks.com](http://www.feedbooks.com)**  
Food for the mind